

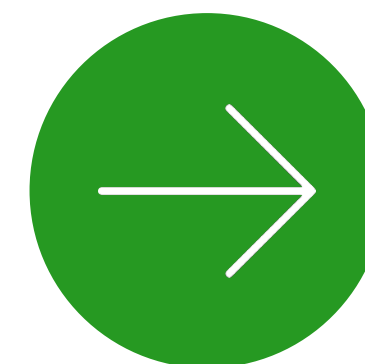


GREEN



Co-funded by
the European Union

IDEAS DE EMPRENDIMIENTO





FINANZAS PARA JÓVENES

INTRODUCCIÓN

Esta idea de emprendimiento nace de la necesidad de conocer y comprender aquellos conceptos básicos de las finanzas personales, el uso diario del dinero, la importancia de la planificación financiera para llevar adelante las actividades diarias de cada una de las personas, especialmente de aquellos/as jóvenes de entre 18 y 30 años que se insertan por primera vez al mundo financiero.

PROBLEMA

Hoy en día la mayoría de los/as jóvenes de entre 18 a 30 años no cuenta con la formación suficiente para comprender los conceptos básicos de la economía, lo que dificulta poder hacer un uso responsable del dinero que ingresa.

SOLUCIÓN

Una plataforma digital donde los jóvenes puedan acceder a través de diversas herramientas de gamificación a una formación en temas relacionados a las finanzas personales.

EMPRENDIMIENTO

FINANZAS PARA JÓVENES, social, verde y digital



Co-funded by
the European Union

¿CÓMO SURGE EL EMPRENDIMIENTO?

1

¿QUÉ PROBLEMAS SURGIERON?

- Hay una gran cantidad de jóvenes que no saben cómo manejarse en el territorio de las finanzas.
- El mundo de las finanzas resulta complejo para la población en general.
- Hay una gran cantidad de jóvenes que tienen que mudarse a vivir solos y comenzar a manejar sus finanzas personales.
- Hay una ausencia de aplicaciones para la educación en finanzas.

¿POR QUÉ ELEGIMOS LA ACCESIBILIDAD?

Frente a esta situación descrita, el mercado de la educación en finanzas a partir de elementos de gamificación resultó muy atractivo para los integrantes del equipo. Presenta una oportunidad para ayudar a los jóvenes y a su vez, introducirse en un mercado poco desarrollado. Las herramientas de gamificación permiten aprender de una manera simple y autogestionada temas como las finanzas personales.

2



3

¿QUÉ SOLUCIONES VALORAMOS?

- Creación de una aplicación para ayudar a los jóvenes y educarlos en finanzas personales.
- Creación de una página web para cumplir el objetivo.
- Crear un enlace sobre una aplicación donde insertar estos mecanismos de gamificación.

¿POR QUÉ ELEGIMOS ESTA SOLUCIÓN?

Frente a esta situación, se plantea trabajar con la aplicación "ONEBUDGET", esta aplicación fue creada por Matteo de Giorgi, y la misma busca "servir como una plataforma para la gestión de los gastos personales, las funciones principales que tiene esta APP son: gestión de billeteras, registro de movimientos de dinero, organización por categoría, administración de presupuestos personales, metas de ahorro y seguimiento de monedas extranjeras".

A su vez se busca que dentro de la aplicación se incorpore la posibilidad de ingresar a una academia, donde los jóvenes puedan formarse en temas de finanzas personales, se espera que a través de distintas herramientas de gamificación los jóvenes puedan aprender sobre la temática.

4

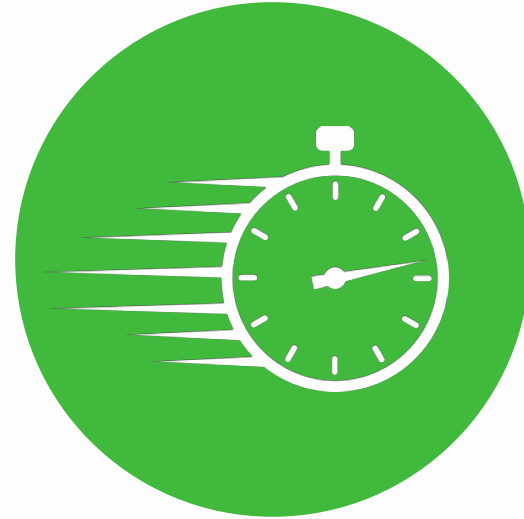


Co-funded by
the European Union



HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Utilizamos la lluvia de ideas y evaluación constructiva para escoger la idea más adecuada.



TIEMPO EMPLEADO

Se llevaron a cabo 2 reuniones para evaluar y adecuar la idea, sumando una entrevista con un profesional, quien está desarrollando una billetera virtual



RETOS U OBSTÁCULOS

Al ser un problema que se da en jóvenes, se debía pensar en una solución innovadora, donde su implementación sea de fácil acceso y no requiera de conocimientos de informática elevados.



LOGROS

Conseguimos una solución a una problemática común entre los jóvenes a partir de educación de manera dinámica, por su formato, es eco-friendly, dando lugar a la utilización de lo digital y verde.





FINANZAS PARA JÓVENES

DESCRIPCIÓN:

Es una plataforma digital donde los jóvenes puedan acceder a través de diversas herramientas de gamificación a una formación en temas relacionados a las finanzas personales, el contenido será gratuito y contará de diversos niveles de formación, desde lo más básico a cuestiones más avanzadas dentro del manejo de las finanzas personales. A su vez, se busca acompañar esta formación con una APP donde los/as jóvenes puedan ir registrando sus gastos diarios.

Mis Billeteras	
<input type="text" value="Buscar Billetera"/>	
Ordenar por	Asc/Desc
Nombre	Ascendente
 Caja de ahorro Ult. Modif.:17/12/2023	USD 365.00
 Cuenta Corriente Ult. Modif.:19/12/2023	ARS 0.00
 Efectivo Ult. Modif.:17/12/2023	- ARS 7,500.00
 Mercado Pago Ult. Modif.:17/12/2023	ARS 19,700.00



Co-funded by
the European Union

OBJETIVO

Jóvenes que aprendan acerca de finanzas de manera dinámica y simple.

TECNOLOGÍA

Se trabaja a través de una aplicación llamada "ONEBUDGET", la aplicación busca servir como una plataforma para la gestión de los gastos personales, a su vez, se busca que dentro de la misma aplicación se pueda acceder a la academia y aprender sobre finanzas personales.

IMPACTO SOCIAL

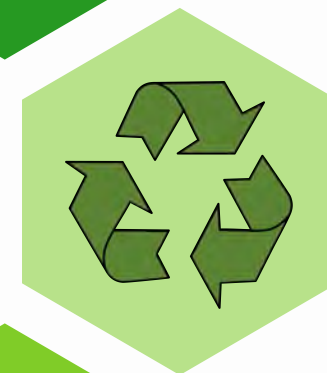
Permite mejorar la calidad de vida de los jóvenes de la sociedad, permitiendo en un futuro una sociedad más informada en el tema.

IMPACTO AMBIENTAL

Invita a los jóvenes a utilizar billeteras virtuales, que permiten cada día más, evitar la impresión de billetes físicos. Además es eco friendly en el proceso, evitando dañar el medio ambiente en toda la elaboración del emprendimiento.

SOSTENIBILIDAD

Permite la adaptación de los elementos a las demandas de la sociedad. Todos los jóvenes necesitan educación en finanzas en alguna etapa de su vida, garantizando que siempre exista una demanda al producto.





EL EQUIPO

Nuestro equipo está formado por diversos miembros con diferentes formaciones y experiencias que nos permiten especializarnos en un área concreta y ejercer funciones en el emprendimiento. No obstante, los referentes:

- CASTRO, JUAN PABLO.
- CONRERO, SOFÍA.
- CUMINO ASBERT, JUAN IGNACIO.
- FERRER, SOLEDAD.



Co-funded by
the European Union

Y todo este EQUIPO de apoyo!!!! ----->



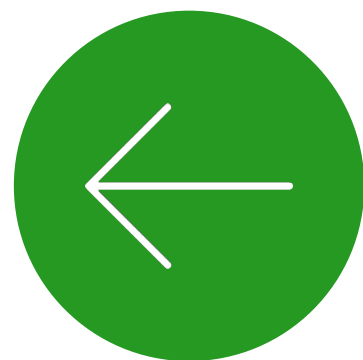
CONCLUSIONES

- El trabajo en equipo es fundamental para la elaboración de emprendimientos por las facilidades que brinda.
- Debemos observar el mundo y las necesidades de las personas, para así cuestionarnos, ¿Cómo puedo aportar algo nuevo? ¿Cómo puedo ayudar?
- Es importante saber que no siempre será fácil, hay que estar dispuesto a consultar a expertos en la materia.
- Hay que estar dispuesto a escuchar críticas y ser comprensivo respecto a ellas, son una oportunidad de mejora.





Co-funded by
the European Union



GREEN



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (ECEA). Neither the European Union nor ECEA can be held responsible for them.